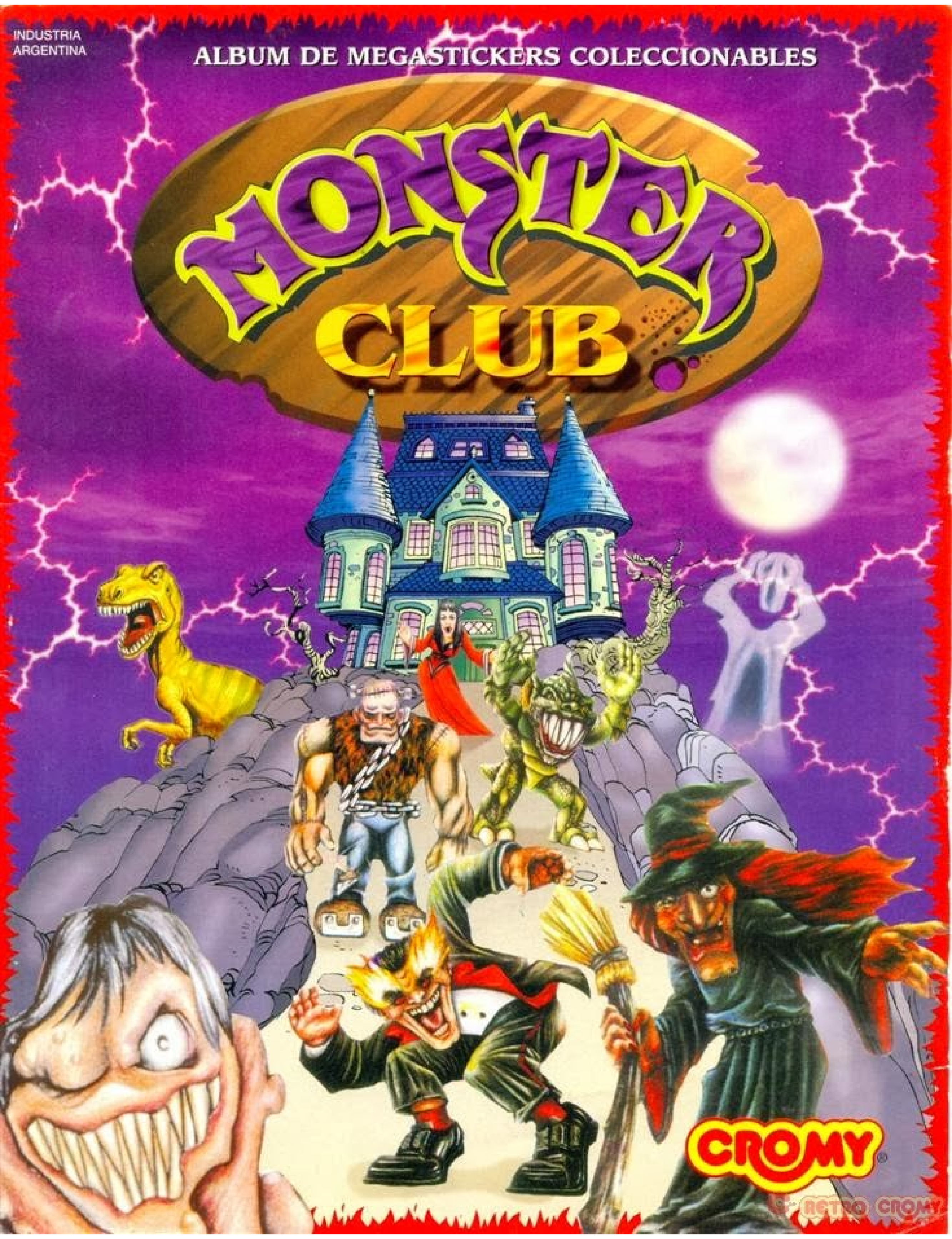

INDUSTRIA
ARGENTINA
ALBUM DE MEGASTICKERS COLECCIONABLES
MONSTER
CLUB
CROMY
RETRO CROMY


MONSTER CLUB
CON TUS MEGASTICKERS PODRAS JUGAR A LA GUERRA DE LOS MONSTRUOS:
Es muy fácil, al dorso de cada Megasticker encontrarás un puntaje asignado a cada monstruo. Juntate con tus amigos y que cada uno forme una pila con sus Megastickers, mezclándolos previamente. Todos a la vez den vuelta el primer Megasticker y quien saque el puntaje más alto habrá ganado esa ronda y se lleva los Megastickers en juego. Si se produce un empate, los Megastickers quedan sobre la mesa y sólo los que empataron juegan otra ronda de desempate. El que gane, se lleva los Megastickers de las dos vueltas.
EL PUNTAJE DE LOS MEGASTICKERS TAMBIÉN TE SIRVE PARA EL JUEGO QUE ENCONTRARÁS EN ESTE ÁLBUM (VER INSTRUCCIONES).
CON MEGASTICKERS METALIZADOS
TAMBIÉN, MEGASTICKERS PERLADOS
CON MEGA-STICKERS HOLOGRÁFICOS
HAY MEGASTICKERS DUPLO: TROQUELADAS DE UN LADO Y ROMPECA-BEZAS DEL OTRO.
BUSCA LOS INSERTS EN LOS SOBRES: METALCARDS, GOLDCARDS, PLASTICARDS, Y LOS GENIALES VIDEOCARDS.
CANJEÁ 40 REPETIDAS POR UN VIDEOCARD A TU ELECCION
HAY UN MONTON DE PREMIOS POR ALBUM LLENO
EN ESTE ALBUM, UNA CARETA MONSTRUOSA DE REGALO
SOLO LOS VERDADEROS MONSTRUOS ENTRAN A ESTE CLUB. BIENVENIDO MONSTRUO!!

UN CLUB CON HISTORIA

Originalmente no se trataba de un club, sino de un museo de horror donde se exhibía lo más selecto de la historia en cuestión de monstruos, fantasmas y bestias peludas.

La gente acudía en caravana a ver los retratos y esculturas de esas criaturas de leyenda. Pero un día todo cambió. Los monstruos cobraron vida y escaparon de los cuadros que colgaban de las paredes. Las estatuas empezaron a moverse por los salones y los visitantes asustados salieron corriendo para nunca más volver.

A partir de aquel día, el viejo y aburrido museo se convirtió en un club de monstruos. Desde la calle se escuchan gritos, gruñidos, risas escalofriantes y puertas que crujen. Hasta hoy, muy pocos se han animado a entrar y los que lo hicieron ...jamás volvieron. ¿Te atrevés a recorrer sus habitaciones y a conocer a cada uno de sus socios? Si sos valiente y dijiste sí, ¡bienvenido al club!



Nació en Transilvania en 1430.
Durante el día duerme en su sarcófago y por la noche sale convertido en vampiro.
Se lo puede ahuyentar con una cruz, con ajo, o con una porción de pizza de longaniza con anchoas.



Este despojo marino habita cerca de la costa de Irlanda. No hay nada más feo debajo del agua que esta especie de monstruos. Suelen atacar con sus filosos dientes durante las tormentas. Llevan una pluma en su cabeza que los habilita para salir a la superficie. Si la pierden se debilitan y no pueden volver al mar.

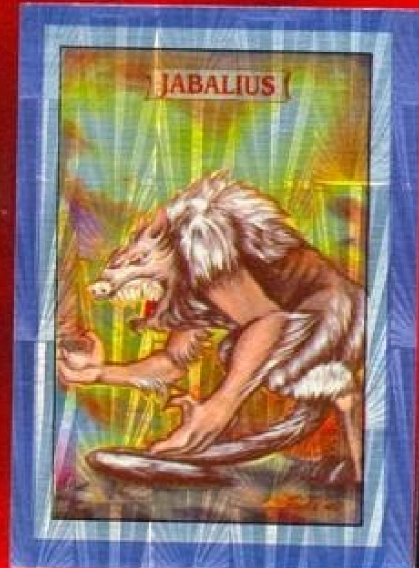


Se trata de un cuerpo revivido en 1818 en Ginebra, por el Dr. Victor Frankestein. Por error, su cuerpo recibió el cerebro de un asesino, lo que lo convirtió en un ser de modales nada recomendables. Para colmo, la descarga eléctrica de un relámpago que le dio vida, lo dotó de una fuerza sobrenatural.





Humanoide nacido cerca de 1850 al norte de Canadá. Vive en los bosques de Norteamérica. Criatura caníbal de apetito insaciable. Pocas veces se lo vio, pero su presencia es presentida. Acosa las mentes de los leñadores y los atrae a lo profundo del bosque para comérselos.



No se sabe cuándo ni dónde nació. Es un ser horrendo con aspecto de jabalí que anda en dos patas. Se cree que es un eslabón perdido de la evolución humana. Con sus manos libres no usa herramientas, ni fabrica recipientes de barro. Con ellas prefiere ahorcar a sus enemigos.



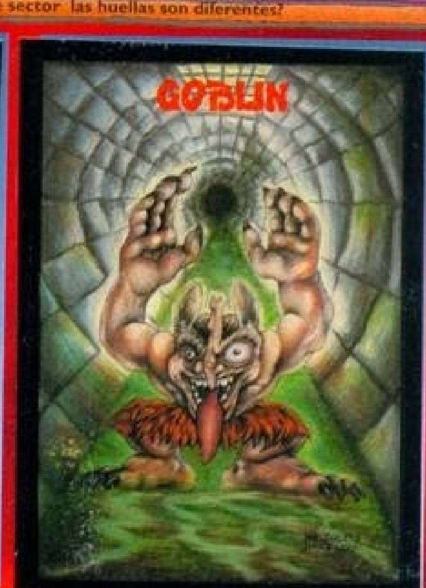
Ogro gigante nacido siglos atrás en Escandinavia. Habita en cavernas y casas abandonadas de todo el mundo. Caza a sus víctimas con garrote y puede comer 15 hombres de una sola vez. Grandote pero muy estúpido. Si te topas con uno, dile que eres un pariente lejano (los Ogres no comen familiares).







Llegados a Inglaterra durante la Primera Guerra Mundial. Viven bajo tierra cerca de los aeropuertos. Aman volar, pero como no pueden suben a los aviones para causar problemas a los pilotos. Cambian la dirección del avión, rompen la radio, causan turbulencias, sobrecargan los vuelos y se beben el combustible.



Duendes que viven bajo tierra en lugares oscuros de Europa: cavernas, minas abandonadas y alcantarillas. Parecen simpáticos pero son bestias terribles. Se disfrazan de aves, perros con alas o gatos furiosos (jamás se te ocurra acariciarlos). De gran fuerza, su comida favorita es "Tortugas en su caparazón".



Nació en Escandinavia durante la Edad de Hielo. Hoy vive en cavernas del Polo Artico. Es fácil encontrarlo en una multitud: ¡tiene ocho cabezas! Le divierte crear ventiscas y avalanchas. Lo llaman "cabezas parlanchinas", porque suele hablarle a sus enemigos hasta matarlos.



Mutante que no se sabe bien si es un caballo que va a ser humano o un ser humano que va a ser caballo. Mientras la naturaleza decide que hacer con él, se entretiene aterrorizando viajeros a galope tendido.



Nació en la Edad Media, en algún lugar de Libia. No sólo vive en el desierto, ¡él creó el desierto! Su respiración destruye todo ser viviente y la vegetación. Cuando está hambriento, simplemente mira al cielo, respira y un pájaro muerto cae dentro de su boca abierta.



El intruso robó la caja fuerte pero dejó una pista que lo delata. ¿Podrás descubrir quién fue?



Nació en Grecia hace más de 2.000 años. Vive en la Isla Colossa, en el Mar Mediterráneo y es el más desagradable de todos los gigantes. Atrapa a los exploradores que entran a su cueva, tapándoles la salida con una roca. Cuando entres a una cueva, ten cuidado: ¡el Cyclops puede haber puesto un ojo sobre ti!



Nacido entre el siglo 1 y el siglo 13 antes de Cristo. Habita en el desierto africano. Es el rey de los animales. Cuando tiene hambre es capaz de acabar con un supermercado y cuando tiene sed ¡ puede beberse un lago entero de un sorbo!
El es el responsable de las sequías y hambrunas de todo el mundo.



Nacida hace 4.000 años. Ha aterrorizado durante siglos a los navegantes de todo el mundo, atrayéndolos con su canto de sirena y haciéndolos zozobrar en los mas peligrosos arrecifes. Hoy, los radares la han desactualizado y su canto no se percibe entre el rugir de los motores fuera de borda y los poderosos Jet Ski.







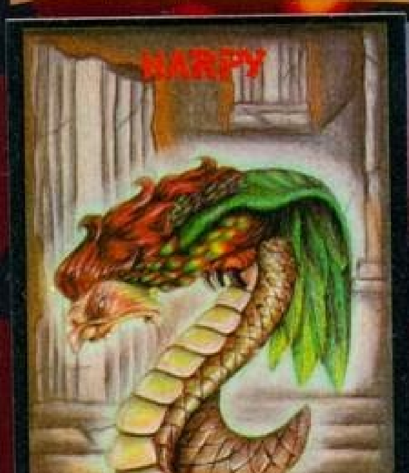
Custodio de la Isla de Creta. Más duro que el acero y en la pelea más caliente que una brasa. Esto le trajo inconvenientes, porque el ardor de la lucha provocó el recalentamiento de su armadura. Finalmente optó por pelear a cuerpo desnudo, pero el sol de mediodía le provocó un golpe de calor que casi acaba con él.



Pequeño duende aparecido en Escocia en el siglo 16. Vive oculto en hogares de toda Escocia e Inglaterra. Es una criatura traviesa que a veces resulta útil: cuidan bebés, ayudan a comprar el pan y hasta son capaces de ordenar tu habitación. Pero, si no son bien tratados, te pueden hacer muchas bromas pesadas.



Nació en Bélgica en el siglo 16. Habita en aguas poco profundas y en las playas. Suele confundírselo con una inocente raya, hasta que abre su boca y muestra sus múltiples y afilados dientes. Sorprende a los turistas enterrándose en la arena. Ten cuidado cuando levantes ese caracol que asoma en la playa...



Pájaro humanoide nacido en Grecia hace 4.000 años. Monstruo alado, con cabeza de mujer y patas de ave de rapiña, al que no le preocupa su higiene personal ni sus modales: come con la boca abierta, eructa en la mesa y se levanta sin pedir permiso. A veces ataca sin previo aviso.



Nació hace 4.000 años en Africa. Vive en las fronteras de Etiopía, cerca del río Nilo. Tiene alas de dragón, cuerpo de búfalo y cabeza de jabalí. No puede volar y se arrastra a través del fango. Su mirada convierte en piedra todo lo que ve. Su comida favorita son las hierbas venenosas.



¿De quién es el anteojo que se ve en esta ventana?



Humanoide nacida en lugar y época desconocidos. Merodea por las junglas de la India. Belleza de la mala suerte, de piel oscura que cambia como una serpiente. Luce pulseras en sus cuatro brazos, un collar de dientes y cinturón que es mejor no describirlo. Esperemos que su gusto por las joyas cambie algún día.



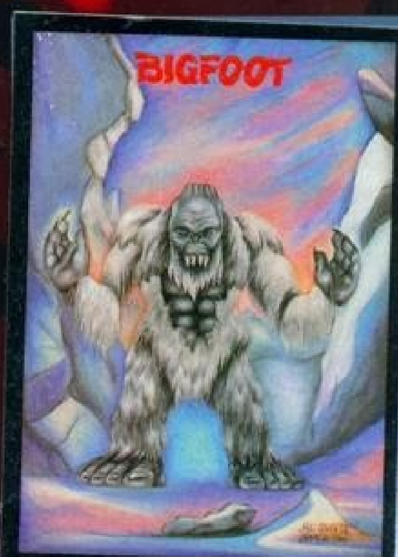
Animal híbrido que custodia viejos edificios. Sus alas de murciélago no le sirven para nada, ya que no se ha movido de su lugar durante siglos. Apodado "Mano de Piedra-Gargoyle" por sus simpatizantes, es capaz de petrificar a sus adversarios con sólo mirarlos a los ojos.



¿Cuál de estos Monsters llegará primero al piso?



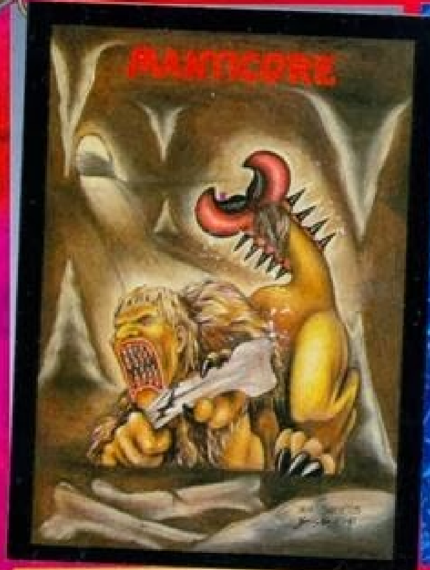
Bruja nacida en Rusia en el siglo 12. Se la puede ver volar por los cielos en una gran olla negra propulsada por una escoba. Vive en las profundidades del bosque, en una casa rodeada de murciélagos y vampiros.



Conocido también como Pie Grande. Humanoide gigante que vive en las montañas y tierras heladas de Norteamérica. Se lo ha visto con frecuencia, pero aún no ha sido capturado. Muchos de los que han seguido sus huellas, nunca han regresado. Suele comer osos polares y esquimales.



A Medusa se le escaparon las víboras de la cabeza. ¿En que página estarán?



Nació hace más de 2.000 años en la India. Vive en las profundidades del desierto, en Medio Oriente, cerca del centro de la Tierra. Mide más de 3,50 metros de alto. Tiene cuerpo de león, cola de escorpión y cabeza de ser humano, con varias filas de dientes. Veloz como un gato, puede saltar por encima de altos edificios.



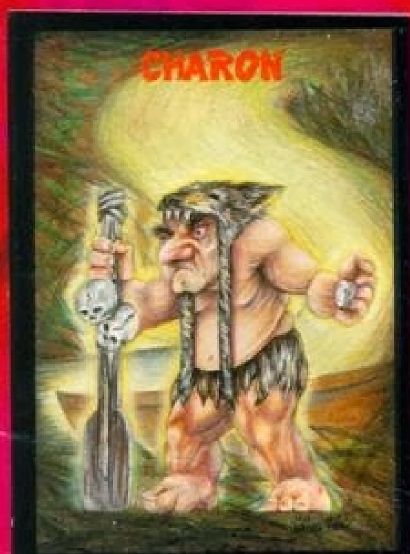
Este ponzoñoso reptil de 2 cabezas y cuerpo de ave desplumada, se oculta en la selva, pero siempre cerca de alguna aldea para asegurar su comida. Utiliza sus dos cabezas para acabar más rápido con sus víctimas y para descansar. Mientras una duerme, la otra vigila.



Reptil humanoide que nació hace 2.500 años en América. Mujer de 2 caras que fue reina azteca y vive en una cueva rodeada de serpientes. Usa una camisa de serpientes vivas.
Su peor maldad fue dar a su hijo el nombre de "Huitzilopocti".

Por esta habitación pasó Headless Man acompañado por alguien, ¿quien sería su acompañante?

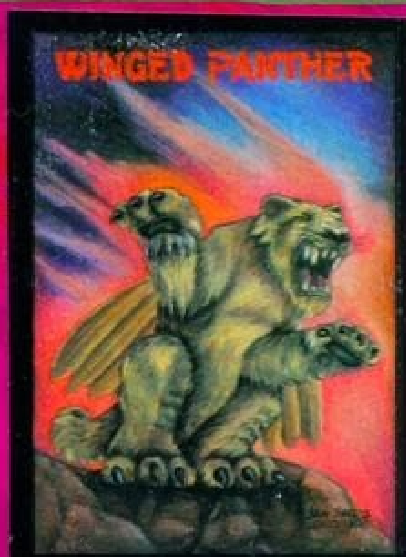




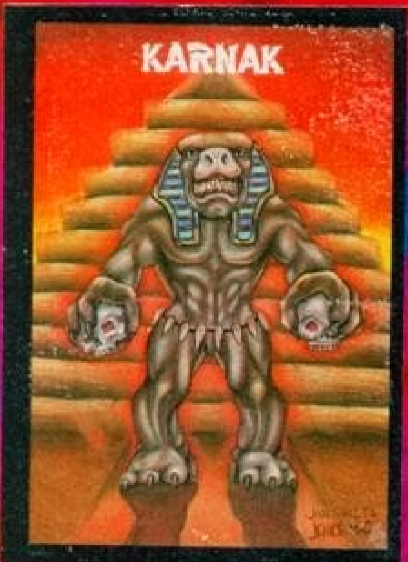
Humanoide nacido en el siglo 5 antes de Cristo. Vive en el límite de lo profundo. Es quien lleva pasajeros a través del río Styx hacia las profundidades. Le cobra una moneda a cada uno y los que se niegan a pagar peaje son arrojados del bote.



Monstruo de fiero aspecto. Provisto de cuerpo de león, melena de león, garras de león, dientes de león y cola de dragón. Llamado Tarasque, porque de un taracón puede acabar con cualquier enemigo del tamaño que sea. Cuando se enoja, su rugido se escucha a kilómetros de distancia.



Nació hace 1.000 años y habita en junglas y bosques de Sudamérica. Tiene alas de águila y cuerpo de pantera. Se esconde en los árboles desde donde ataca al ganado. Sus plumas son muy codiciadas, pues una vez arrancadas se convierten en oro. El problema es cómo arrancárselas.



Humanoide nacido hace 2.000 años en Egipto, en las catacumbas de las viejas pirámides. Golpeando sus manos produce violentas tormentas. También le dan gran poder, con el que controla las mentes de sus víctimas.



Es el famoso "Abominable hombre de las nieves" que habita en el Himalaya. Pocos lo han visto y los que han vivido para contarlo no son testigos muy creíbles. Las fotos que han circulado son de bajísima calidad, pero se cree posible que con sus poderes telepáticos pueda arruinar los negativos.



Esta serpiente marina fue vista por primera vez en 1.555. Es más grande que un estadio de fútbol y, desde lejos, se asemeja a una isla desierta. Si te acercas, ¡cuidado!, un par de ojos vidriosos te estarán observando. Suele saciar su apetito comiéndose uno o dos barcos de pasajeros.





¡En qué página olvidó su cabeza Headless Man!



Serpiente gigantesca nacida en Grecia hace 3.000 años. Vive en los pantanos del lago Lerma. Tiene 9 cabezas de dragón. Si se le corta una, nacen 2 en su reemplazo. Su respiración es mortal, puede derribar una casa de un soplido y es capaz de envenenar los campos con su aliento.



Espíritu solitario que deambula por la superficie de los lagos helados. Sus gritos aterradores hielan la sangre de quien los oye y hasta son capaces de ahuyentar a una manada de lobos hambrientos. Sus ojos rojos se destacan en la nieve y son visibles desde muy larga distancia.



en Medio Oriente. Construye su nido con oro tomado de las montañas. Su apetito es increíble y le gustan los caballos. Suele sobrevolar pueblos lejanos y capturar personas desprevenidas para alimentar a sus pichones.



Envuelto en harapos, fue enterrado vivo en Egipto hace más de 3.000 años. Su sarcófago sellado herméticamente fue descubierto en 1923 por un grupo de arqueólogos que no vieron el cartel de "NO MOLESTAR". Eso les costó muy caro. Ahora deambula como loco buscando a quienes lo enterraron vivo.



Nació en Grecia hace 4.000 años. Alguna vez fue una hermosa mujer (fue Miss Grecia en 1997, antes de Cristo). Un día traicionó a la diosa Athena y ésta la convirtió en espantosa criatura.
Con serpientes venenosas en su cabeza y una mirada que petrifica a los hombres, su vida social decayó precipitadamente.



Esta horrenda bruja nació en la era del oscurantismo.
Posee poderes sobrenaturales. Famosa por maldecir a la gente y convertirlos en animales o vegetales. Se la puede ver cruzar el cielo en su escoba voladora. La única forma de eliminarla es echándole agua.





Probablemente el más poderoso de los monstruos. Suele raptar jóvenes muchachas.
Lamentablemente (para él), siempre hay algún joven caballero dispuesto a rescatarla. La especie está en extinción.



Nacidos en Medio Oriente en el año 700. Viven en la isla de Madagascar y la costa este de África. Tienen el tamaño de un avión de pasajeros. Se alimentan de elefantes que cazan en la selva (y los zoológicos). Algunos han sido domesticados con música y su preferencia es, lógicamente, el "Rock pesado".





Nació en 1463 en Francia. Por su fealdad fue abandonado de niño en la puerta de una catedral. Día a día se fue poniendo más feo y por no sentarse derecho en la mesa le salió una joroba. Luego se quedó sordo de tanto hacer sonar las campanas. Se puede decir que este muchacho no tuvo una vida muy afortunada.



Emergió del mar hace más de 2.000 años. Vive en una remota jungla en la costa norte de África. Mide 60 m de alto y pesa 20 toneladas. Tiene 7 cabezas con cuernos y cada una de ellas controla uno de los 7 mares. Tiene la habilidad de provocar inundaciones y elevar las mareas en todo el mundo.



Esta bestia creció en una caverna, junto a un pantano plagado de serpientes y extrañas criaturas. Con semejantes vecinos no se le puede culpar por su mal carácter. Dicen que su color verde expresa su rabia contra la humanidad.



Excéntrico profesor que inventó una droga que lo torna invisible. Pero la droga tiene efectos secundarios que lo han vuelto loco. Ahora roba bancos, incendia cuarteles de bomberos y ha jurado matar a cualquiera que se interponga en su camino (lo que resulta muy habitual dado que es invisible).



Descendiente de los guerreros indo-europeos de la antigüedad. Vive en pueblos y bosques tenebrosos de todo el mundo. Combina la inteligencia humana con la fuerza y astucia de un lobo, que aflora en las noches de luna llena. La única forma de acabar con un hombre-lobo como él, es con una bala de plata.



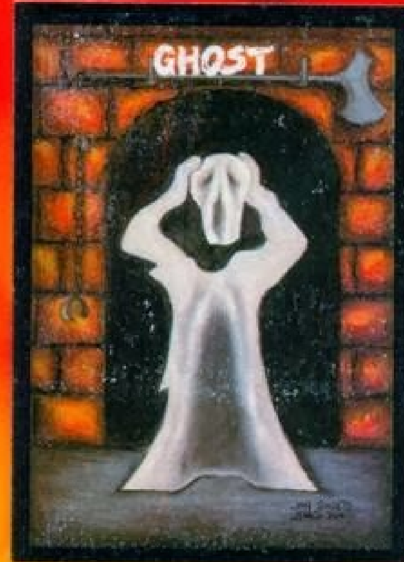
Persona revivida por un hechicero malvado a través de la magia del "vudú". Sólo puede ser ahuyentado con fuego, pero no se le puede matar. Sin embargo, si se les arroja sal, huyen a toda velocidad.



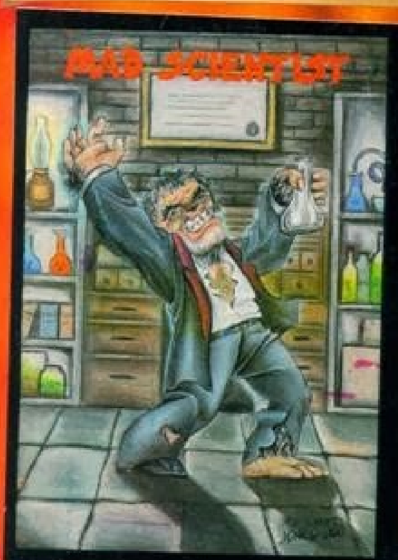


[illegible] meter la mano dentro de la boca de un cocodrilo, si sobrevive se las verá con él. Su cuerpo de hombre lo utiliza para no arrastrarse por el fango ya que él se siente rey .





Fantasmas que habitan en casas donde hayan ocurrido hechos siniestros. Por lo general son espíritus que no descansan en paz. Son casi invisibles y a veces recurren a una sábana para ser vistos. Brillan en la oscuridad y tienen por ojos un par de profundos agujeros negros.



Hombre de ciencia nacido en Inglaterra en 1834. Su cambiante personalidad se debe a una fórmula de su invención. El Dr. Jeckill pasa, de ser una persona respetable, a un abominable monstruo llamado Mr. Hyde. Lamentablemente perdió la fórmula y ha quedado convertido en monstruo para siempre.



Pájaro humanoide nacido en Japón hace 2.000 años . Vive en los bosques, dentro de árboles huecos. No es salvaje, pero si te descubren engañándolo, se abalanzará sobre ti y con sus poderosas garras te arrojará a un volcán. Se lo suele ver sobrevolando el océano junto a las costas japonesas.





Duende nacido en el siglo 16 en Escocia. Vive en castillos abandonados. Tiene feroces ojos rojos, mala dentadura y largas uñas. En el campo ataca a viajeros desafortunados. Puede ahuyentársele con una cruz. Al verla lanza un grito y huye despavorido, dejando caer uno de sus largos y filosos dientes.



Feroz monstruo de origen desconocido, aparecido hace 4.000 años en Grecia. Lanza una ráfaga de fuego por su boca que arrasa todo lo que está a su paso. Se lo puede matar arrojándole un arpón con punta de plomo dentro de su boca. Su aliento de fuego derretirá el plomo y el monstruo se quemará por dentro.



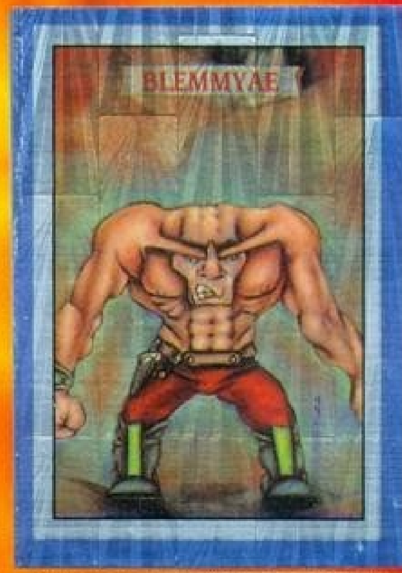
Nació en 1868 en Francia. De tan feo, su madre le tapaba la cabeza para no verlo. Luego se compró una máscara, y probó fortuna en el negocio del espectáculo. Terminó viviendo en los sótanos del Teatro de la Opera de Paris, donde después de años de aislamiento (y unas cuantas óperas), se volvió loco.



Nacido hace miles de años en los desiertos árabes. Mezcla de fantasma y vampiro, vive cerca de los cementerios para robar tumbas por las noches. Muy escurridizo, tiene la habilidad de volverse invisible al quedarse quieto. De todas maneras es fácil detectarlo por su espantoso y repugnante aliento.

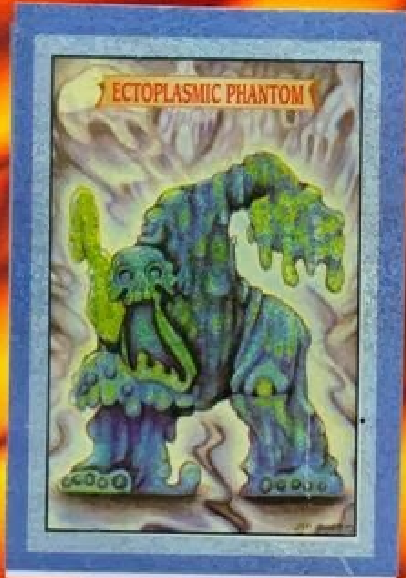


Nació en 1610 y vive en Transilvania. Por sus lazos sanguíneos con Vampire, ella también sale por las noches a buscar dadores de sangre. Suele convertirse en murciélago, sabueso o gato negro. Tiene llamativos ojos rojos, vestido al tono y largas y puntiagudas uñas pintadas de rojo.



Aparentemente es un monstruo sin cabeza, pero no te equivoques: su cara está incrustada en el pecho. Si uno de éstos te corre, no lo dudes. Arrójate al lago. Estos monstruos sólo saben nadar estilo pecho, pero es bien sabido que no pueden mantener la cabeza fuera del agua.





Se dice que es el espíritu de un investigador que se perdió en el centro de la Tierra. Lo que se sabe a ciencia cierta, es que es un fantasma que no puede cubrirse con sábanas debido a lo pegajoso de su cuerpo. Si lo ves, no te le acerques. ¡Si se te pega...nada, nada lo despega!

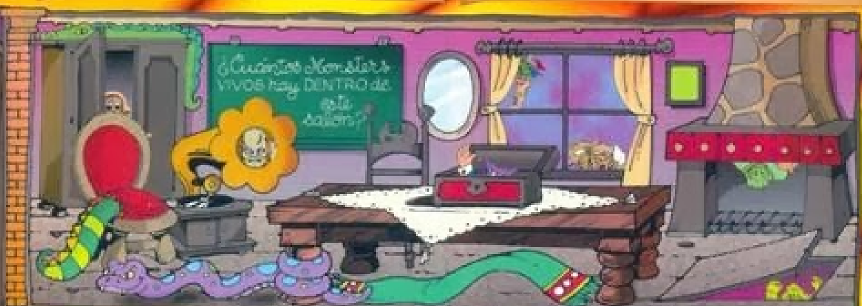


Nació hace 4.000 años y vive en el Mar Mediterráneo. Es más veloz que un Jet Ski y más poderoso que un submarino nuclear. Mitad hombre y mitad pez, es el Rey de los Océanos. Se moviliza en una carroza impulsada por delfines. Al soplar su caracol mágico puede ordenar al mar ponerse calmo o agitado.



Su nombre se escribe con H pero se pronuncia con J. Habita en regiones pantanosas y su color verdusco lo hace invisible entre la vegetación y las aguas descompuestas. Es temerario y agresivo pero tiene una debilidad: si se cae no se puede levantar. Está en vías de extinción.









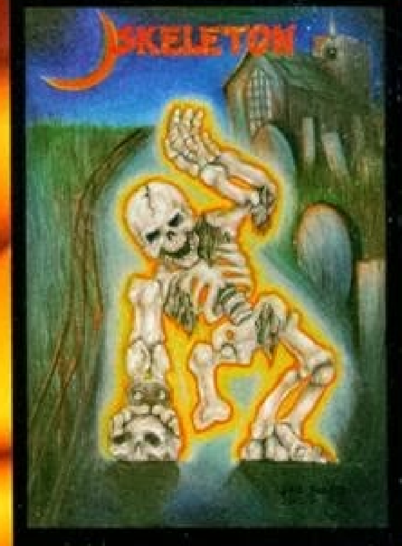
Nacido en Grecia hace 4.000 años. Tiene 3 cabezas, garras afiladas, cola de dragón y un collar de serpientes venenosas. Es capaz de comerse a cualquiera que intente escapar. Sin embargo, permite la huida de todo aquel que le ofrezca un pedazo de pastel.



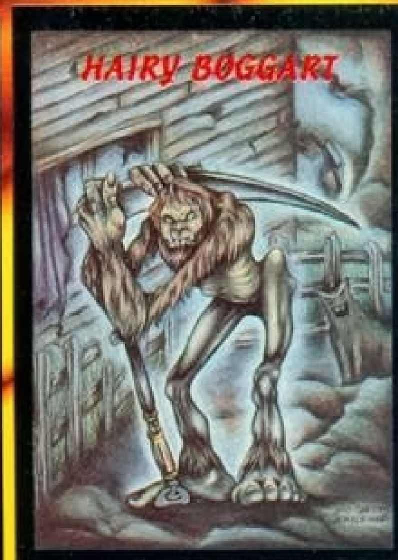
Fue un bello príncipe, pero en 1756 un brujo lo convirtió en temible criatura. Para romper el hechizo debe encontrar una bella mujer que desee casarse con él. Pero ¿qué dama se casaría con alguien que tiene pulgas, come [illegible]
Lleva una espada que convierte en piedra [illegible]







A pesar de haber muerto en 1890, este manojo de huesos aún vive. Cansado de estar bajo tierra, este humanoide emergió para asustar a los descendientes de aquéllos que lo enviaron al más allá. Es muy veloz, y tanto puede arrancarse un brazo como una pierna para usarlos como garrotes.



Nació en el siglo 18 en Inglaterra. Muy pocas veces se deja ver. Merodea en zonas rurales y campos de golf. Algunos son pacíficos y trabajadores, otros utilizan las guadañas a modo de arma mortal. Intentar saber quién es quién, puede resultar un juego muy peligroso.



Humanoide nacido alrededor del año 1750. Es algo así como el "guardián de los cementerios". Viste con harapos y lleva una vieja linterna en una de sus manos. Si alguna noche te pierdes dentro de un cementerio, no te preocupes. Ankou te iluminará el camino...



[illegible] Lago Ness, se lo vio por primera vez en 1933. Tal vez sea el último plesiosaurio, único sobreviviente de una especie ya extinguida. Le gusta salir a la superficie de vez en cuando, sin previo aviso, para deleite de los turistas y las Agencias de Turismo.



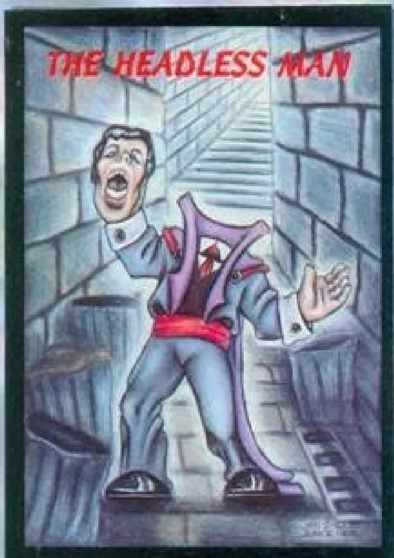
Este humanoide que nació a principios del 1800 en Londres, vive al acecho en oscuros callejones. Viste traje brilloso y despide llamaradas azules y blancas por sus ojos. Le gusta asustar a sus víctimas desgarrándoles la ropa con sus afiladas uñas, desapareciendo luego entre la niebla londinense.







Es más viejo que el polvo. Creado para custodiar aldeas y entretener a sus habitantes, el paso de los años le ha modificado el carácter. Los aldeanos no confían en él y ahora se ha vuelto contra ellos, refugiándose en las montañas.



Este espíritu ambulante representa a alguien que introdujo su cabeza en la boca de un cañón. Este demonio decapitado ahora deambula buscando a quien disparó ese cañón. Es muy veloz y tiene la habilidad de desaparecer. Si te encuentras con él, no pierdas la cabeza. Con un demonio es suficiente.



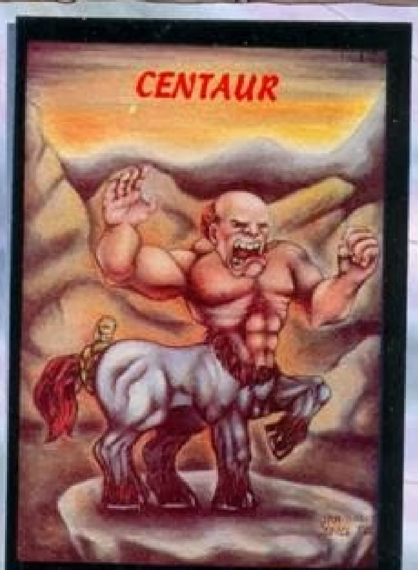




Este despojo marino habita cerca de la costa de Irlanda. No hay nada más feo debajo del agua que esta especie de monstruos. Suelen atacar con sus filosos dientes durante las tormentas. Llevan una pluma en su cabeza que los habilita para salir a la superficie. Si la pierden se debilitan y no pueden volver al mar.



Un espíritu humanoide sumamente desagradable. Cubierto por una grasienta cabellera, lleva consigo un enorme hueso despellejado. Desciende de nobles familias pero ha descendido muy bajo. Suele esconderse en los placares para asustar a los desprevenidos.



Uno de las más famosas criaturas de la mitología griega. Mitad hombre y mitad caballo, siempre se lo representó como un noble bruto, pero parece que no siempre se ha portado como un caballero. No se sabe si es un animal medio hombre o un hombre medio animal.



Mitad hombre, mitad escorpión. Nació en el siglo 12, en Babilonia. Custodia las puertas del Monte Khumbaba. No sólo posee un aguijón mortal en su cola, sino que también utiliza un poderoso arco que dispara flechas envenenadas. Nunca te cruces con él, porque de una manera o de otra, siempre da en el blanco.



Como su nombre lo indica , es una verdadera bestia del pantano. Por lo tanto, su habitat natural son las ciénagas, pantanos y lagunas. Suele aparecer cuando menos se lo espera, emergiendo del barro y rodeado de alimañas. Huele horrible.





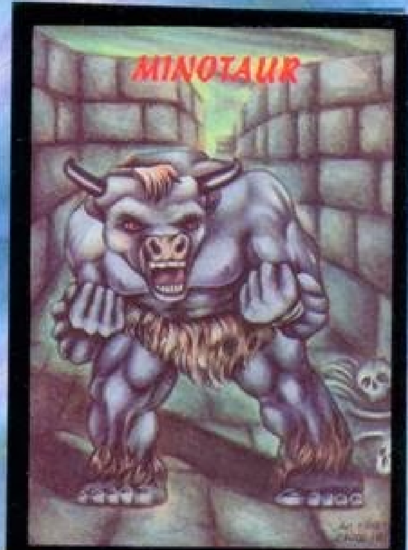
¿ Podés indicar a quien pertenece cada una de estas armas?



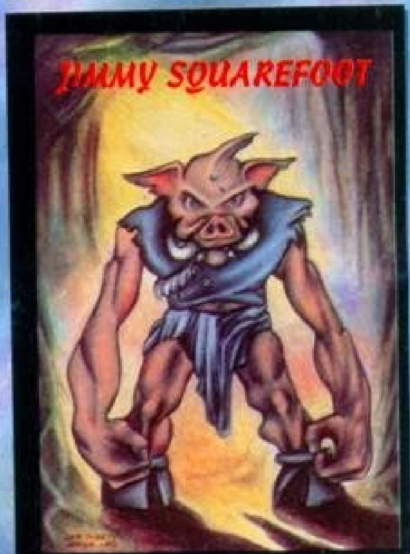
La maceta que empujó Hobgoblin caerá sobre la cabeza de alguien, pero no lo lastimará. ¿Por qué?



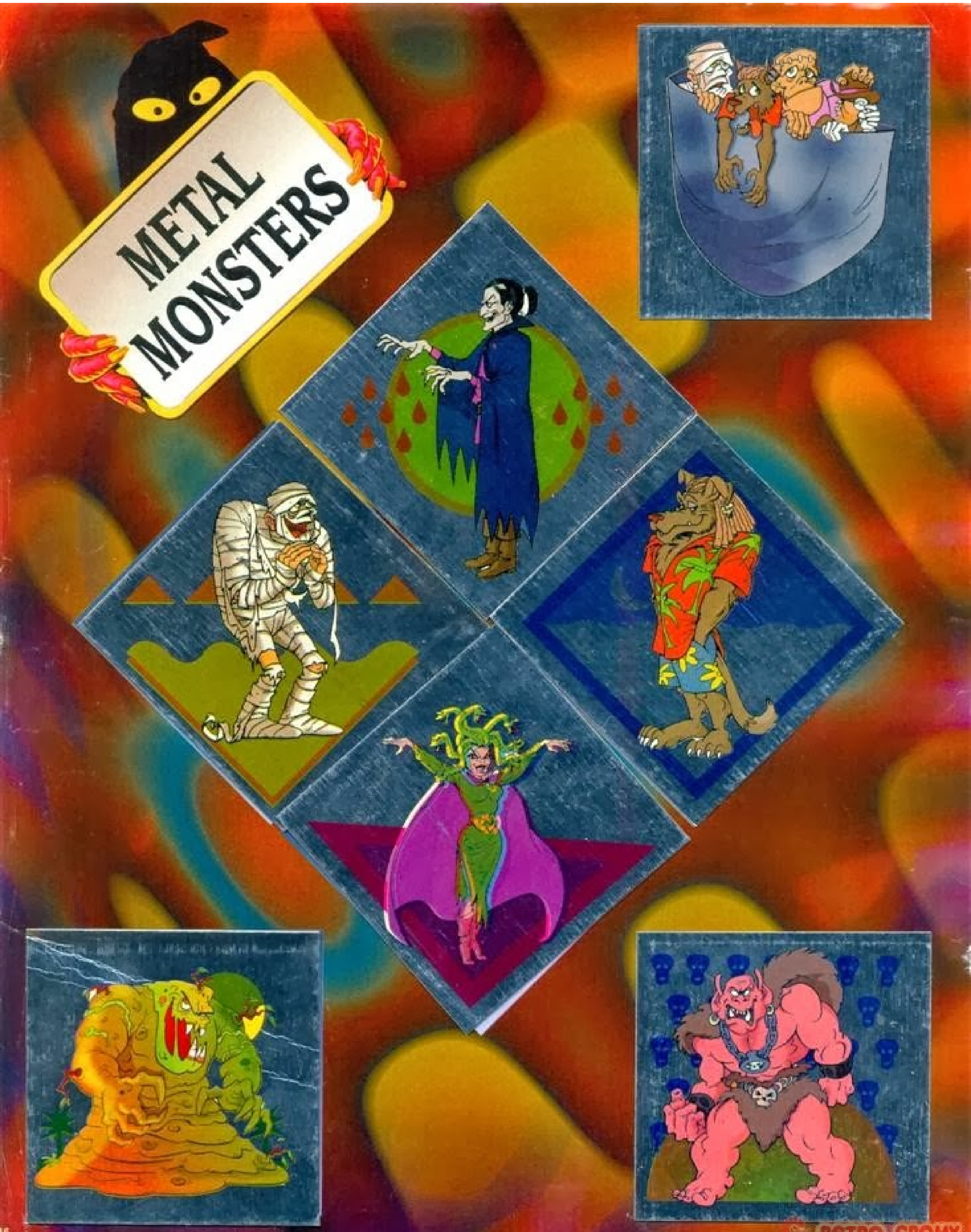
Este horrendo gnomo que habita en cavernas al norte de Europa, es feo, encorvado,de mal carácter y costumbres repugnantes. Deambula por las noches con su pesada hacha mortal. No es para nada un adorador del sol. Un solo rayo de luz es capaz de convertirlo en piedra.



Apareció en Grecia hace 4.000 años. Tiene cuerpo humano y cabeza de toro. Prisionero en un laberinto en la isla de Creta, todos los años le eran enviados a modo de sacrificios humanos, 7 muchachos y 7 muchachas. Finalmente un bravo guerrero llamado Theseus acabó con él.



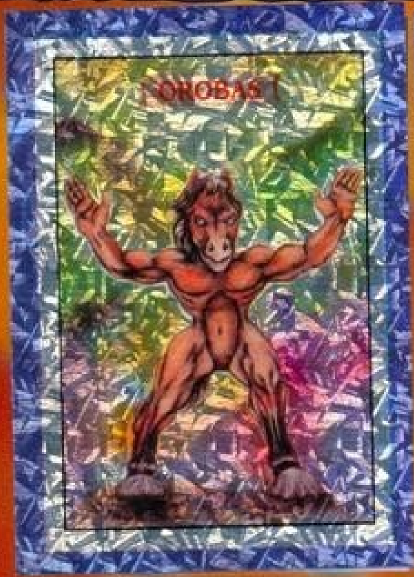
Nació alrededor del 1420 en Escocia. No sólo tiene cabeza de cerdo sino que se comporta como tal. Relativamente inofensivo, a veces su desaforado apetito lo lleva a cometer actos reprochables. No es difícil encontrarlo, porque sus pies cuadrados dejan una huella fácil de seguir.


METAL MONSTERS









Es como el Centauro, pero al revés. Actúa como un hombre pero piensa como un caballo. Es de poco hablar, pero cuando se desboca todo termina a las patadas. Su relincho quejumbroso se hace oír en las noches tormentosas, cuando su cuerpo de hombre no resiste la mojadura.



Dragón charlatán que se esconde en los cañaverales para esperar a sus víctimas. Primero los marea con su charla indescifrable y luego los ataca. La única manera de escapar es hacer oídos sordos a su conversación. Cuando nota que no lo escuchan, da media vuelta y se aleja refunfuñando.



Es hermana mayor de Medusa. Fue creada para proteger a los gigantes, así que imagínen lo poderosa que es. Convierte en piedra a todo aquel que se atreva a mirarla, que no son muchos, ya que sus alas con serpientes, sus afilados dientes y su rostro, son capaces de revolver cualquier estómago.



Nacido del fuego. Es más viejo que el hombre. Puede asumir cualquier forma y tamaño, por lo tanto nunca te confíes.
Ese pariente que llega a visitarte puede no ser quien tú crees.
Afortunadamente los ruidos desagradables lo espantan. Así que demuéstrale cómo has avanzado tocando la batería.



Nació hace 1.200 años en Egipto. Mezcla de halcón y león, posee alas, afiladas garras y dientes. Acostumbra hacerse pasar por estatua en las banquinas de las carreteras, a la espera de conductores desprevenidos. Si a lo lejos ves uno de estos monstruos, no hay que dudar en dar vuelta en U [illegible]



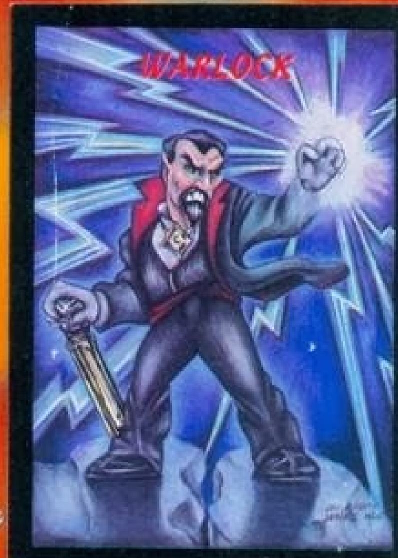


¿En qué página está la cabeza de Heme The Hunter? Buscala.



Espíritu humanoide que habita en alcantarillas, cavernas o calabozos oscuros. La ansiedad y la falta de sueño alimentan su mal humor. Anda solo por las noches en busca de víctimas y su guadaña está sedienta de sangre. Lo único que lo afecta es la luz y el agua.



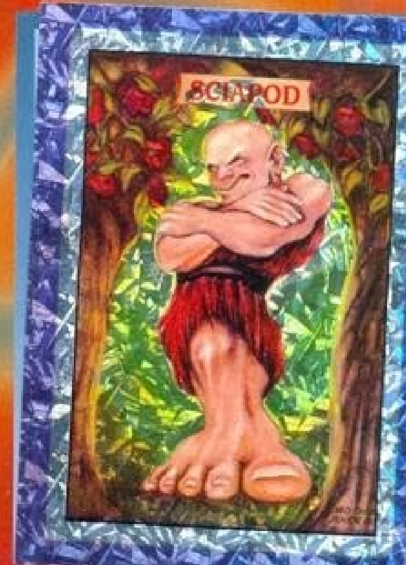


Nacido durante el oscurantismo, es más malo y poderoso que una bruja. Además es mestrapaloso. Puede convertir en hiena a cualquier persona. La única forma de protegerse de él es poner frente a su cara un espejo: su maldad se vuelve contra él, o la visión de su propia imagen le provoca la muerte.



Serpiente marina de la época medieval. Si es atrapada se convierte en el doble de su captor y lo protege por el resto de su vida. Hasta ahora nadie ha podido capturarla. Tiene escamas filosas como hojas de afeitar, dos aletas que parecen garras y la fuerza de una ballena.

¿Cuál de estos Monsters llegará primero al suelo?



Humanoide nacido en el año 1.000 . Con sólo verlo te darás cuenta que pisa fuerte. Una sola pierna le basta para enfrentar a puntapiés a sus enemigos. Nunca te burles de él, sus patadas son mortales. Nunca quiso usar sandalias.

¿Cuál de los 3 Monsters le pegó a los palos?





Imagina que estás en medio del océano en plena noche y a lo lejos divisas un par de luces. ¿Será un faro? De pronto una llamarada te indica que estás en problemas. ¡Es Leviathan! La más poderosa serpiente de mar. Mide varias millas de largo y tiene un apetito feroz. Mejor quédate en tierra.



Se los conoce desde hace 3.000 años. Oriundos de Arabia, se los encuentra en antiguas lámparas y botellas. Con sólo frotarlas el Genio aparece delante tuyo. Pero cuidado, hay genios buenos y malos. Los buenos cumplirán tus deseos, los malos te los arruinarán. Si encuentras una botella vieja piénsalo dos veces.



La bruja más horrenda del mundo. Desciende de una tribu desconocida. Se cree que su objetivo es vengarse de alguien que sólo ella conoce. No tiene poderes mágicos, pero con sus poderes físicos le basta. Posee dos afilados huesos que salen de sus codos y terribles dientes de piedra que jamás ha usado.



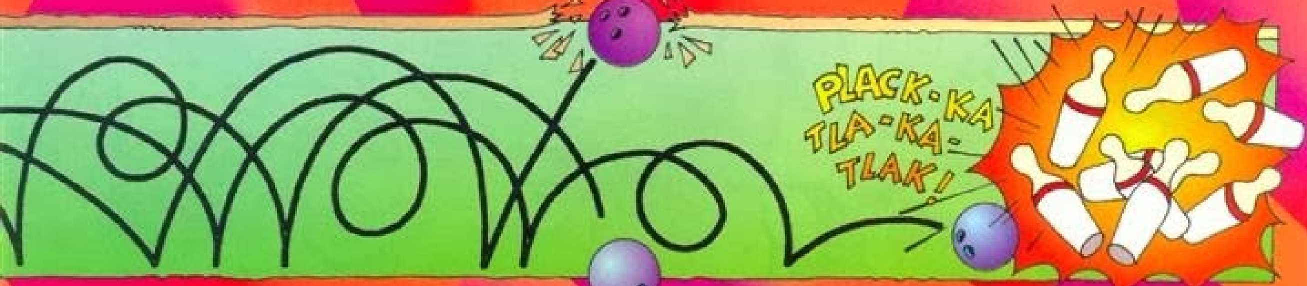
Humanoide nacido en lugar y época desconocidos. Merodea por las junglas de la India. Belleza de la mala suerte, de piel oscura que cambia como una serpiente. Luce pulseras en sus cuatro brazos, un collar de dientes humanos y cinturón que es mejor no describirlo. Esperemos que su gusto por las joyas cambie algún día.

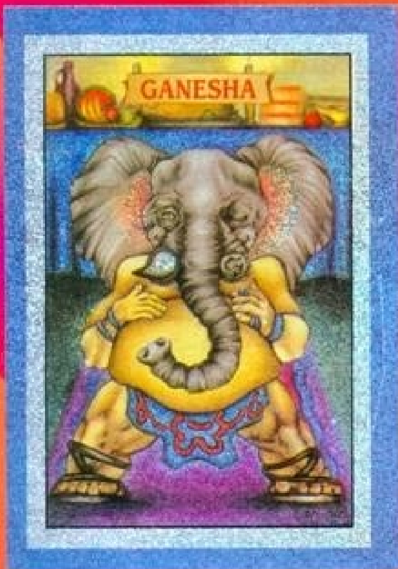


Diosa de las aguas de Escandinavia. Es un espíritu sin alma, que recorre las playas europeas en busca de un hombre para casarse. Lo único que consigue en su peregrinaje es rodearse de algas, peces y moluscos y su olor a puerto de pescadores aleja a cualquier posible candidato.



Habitante de las pirámides de Egipto. Está en la tierra desde hace 5.000 años. Con cabeza de chacal y cuerpo humano es el juez del destino. Si te cruzas con él, no te preocupes. Si has tenido buen corazón, no hay problema. Pero si has vivido con malicia... prepárate para la penitencia de Anubis.





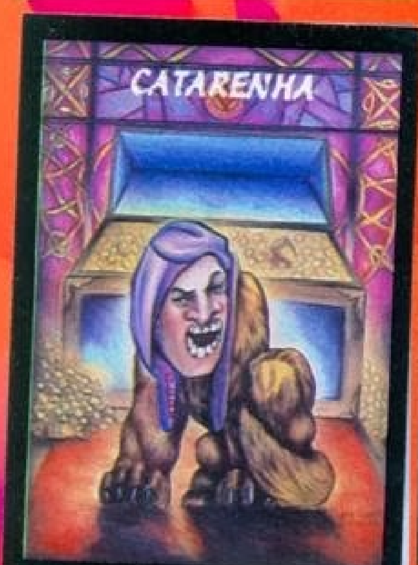
Un hombre elefante que da buena fortuna a quienes lo tratan bien, y miseria a quienes no lo respetan. Uno de sus colmillos de marfil se perdió hace muchísimo tiempo. Quien lo encuentre (y se lo devuelva), tendrá el bienestar asegurado por el resto de sus días.



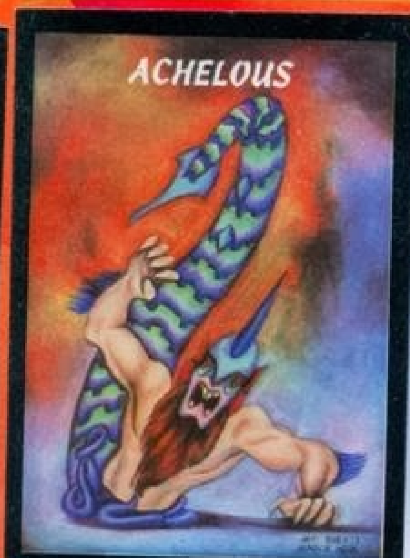
Especie arbórea que creció hace 4.000 años. Se los encuentra en bosques europeos. Se los confunde con árboles normales pero sus cualidades están a la vista. Tienen caras horrendas y retorcidas extremidades. Suelen atraer a sus víctimas con el sonido de sus hojas. Su peor enemigo: la motosierra.



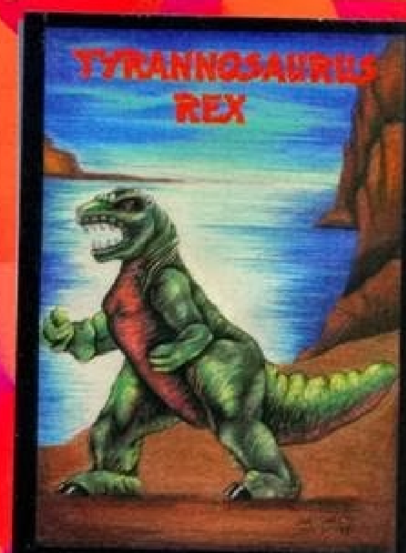
Nacido en Escandinavia en la edad de hielo, es un ser frío y tranquilo siempre que no se lo moleste. Nadie conoce su edad, pero se la supone muy avanzada por las estalactitas que cuelgan de su barba. Últimamente se queja por tener los pies fríos.



Surgió de la nada hace 5.000 años en las estepas rusas. Tiene cuerpo animal y cabeza humana. Es muy feo y su carácter es insufrible. Se lo ve correr por las heladas praderas siberianas profiriendo insultos a todos aquellos que se crucen en su camino. Fuera de eso es un monstruo inofensivo.



Nació hace 3.000 años. Tiene un grave problema de identidad debido a su facilidad para cambiar de aspecto. Por momentos es un viejo barbudo y luego una horrible serpiente. También puede controlar las corrientes de los ríos y las temperaturas de sus aguas.



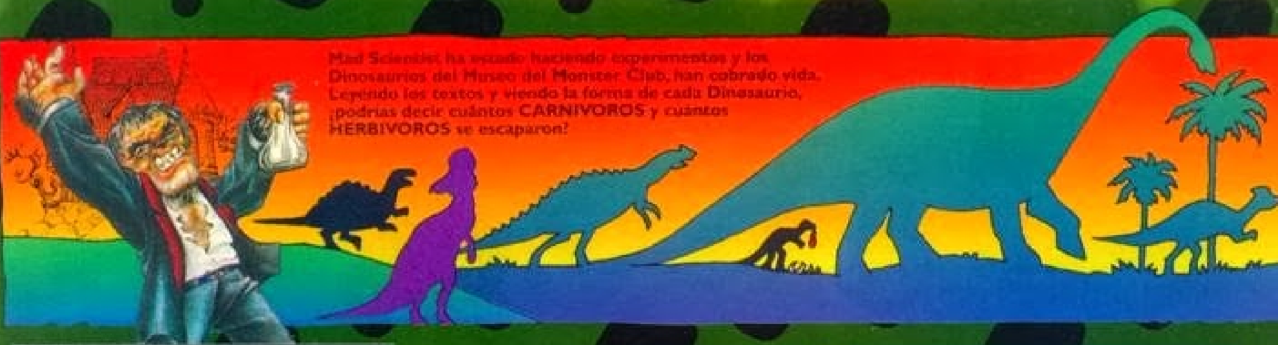
Dinosaurio nacido en la Era Mesozoica. Con 46 metros de altura y carácter un tanto violento. Era el rey en su época. Ahora fue despertado por un terremoto, en una olvidada isla del Caribe. Emergiendo del Océano, se ha dedicado a [illegible] todo lo que se pone en su camino.



INSTRUCCIONES: Para 2 participantes. Cada uno pone una ficha en un punto de partida, a cada lado del tablero. Mediante una pila de Megastickers boca arriba sobre la mesa, cada participante [illegible]



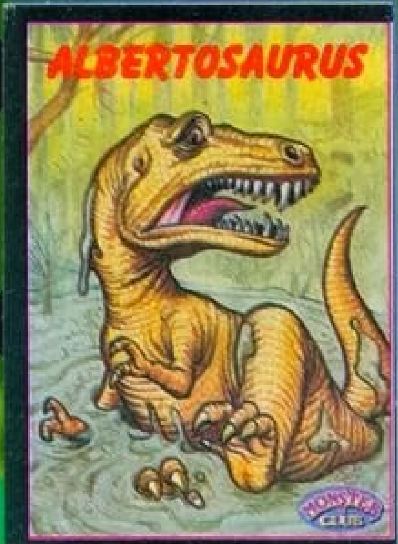
y moverá su ficha tantas piedras como puntos indique el dorso del Megasticker. A medida que avancen, tendrán que cumplir lo que indican las piedras consigna. Será el ganador quien primero llegue a la LLEGADA



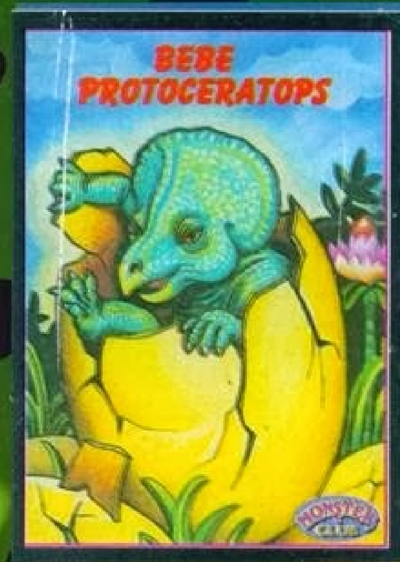
Mad Scientist ha estado haciendo experimentos y los Dinosaurios del Museo del Monster Club, han cobrado vida. Leyendo los textos y viendo la forma de cada Dinosaurio, ¿podrías decir cuántos **CARNIVOROS** y cuántos **HERBIVOROS** se escaparon?



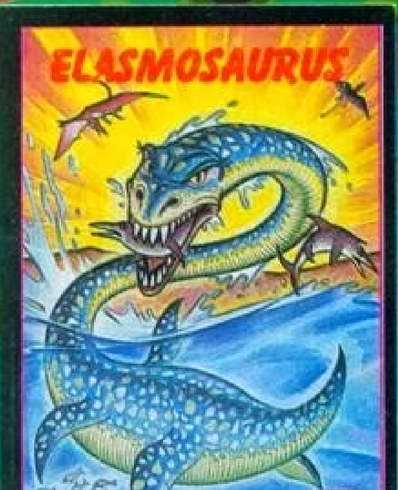
Nació hace 65 millones de años en el lejano oeste de Norteamérica. En un alarde creativo de los científicos fue bautizado como "Cara con 3 cuernos". ¿Sería tal vez en alusión a los tres cuernos que ostenta en su cabeza?



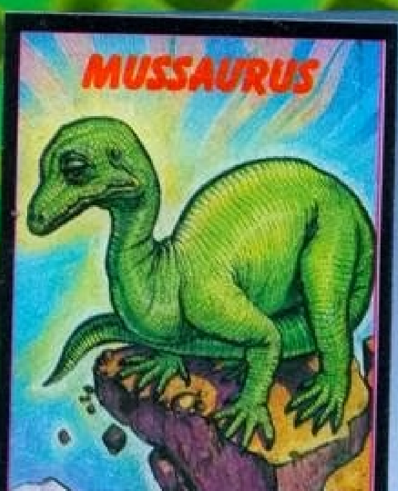
Dinosaurio carnívoro que aterrorizó a más de un herbívoro. Nacido en lo que hoy es Canadá, nunca se pensó que llegaría a ser tan feroz. De cachorro era muy mansito y se lo llamaba cariñosamente "Albertito".



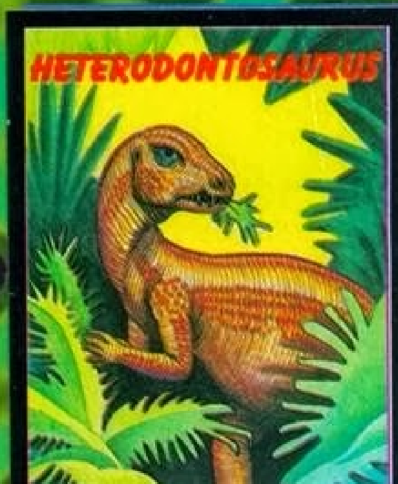
Nacidos de huevos de cáscara durísima, estos bebés se desarrollaron, hace muchísimos años, en el desierto de Gobi, escapando de su peor enemigo: el Oviraptor. Si encuentras en la heladera un huevo de aspecto diferente, ¡cuidado!, no te conviertas en otro Oviraptor.



220 millones de años atrás, estos ejemplares marinos vivían aterrorizando a las otras especies. Daba gusto ver su larguísimo cuello emergiendo de las aguas y de todas partes llegaban las bestias terrestres con sus crías, para asistir al espectáculo.

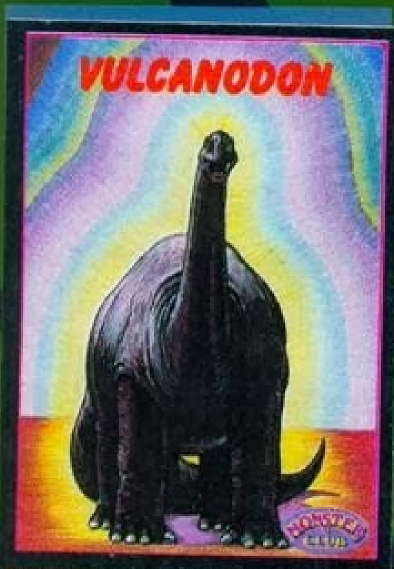


Este "Reptil Ratón" correteaba las llanuras de lo que hoy es la Provincia de Santa Cruz. No medía más de 20 cm y era muy veloz y juguetón. Sus restos fósiles están cumpliendo nada menos que 210 millones de años. ¡Que los cumplas feliz, pequeño Mussaurus!

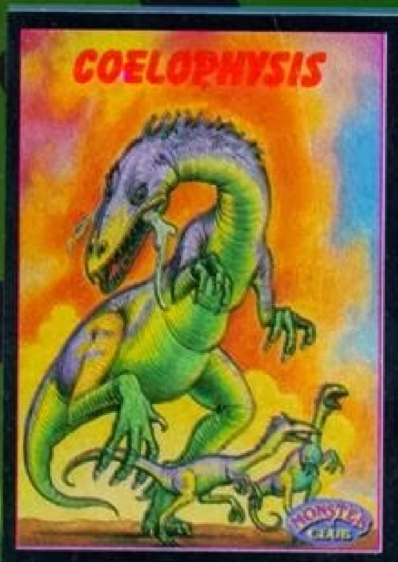


Su nombre significa "lagarto de dientes diferentes" y se supone que ha sido bautizado así por tener tres tipos de dientes diferentes. Sólo medía 1 metro y medio de largo, era herbívoro y muy rápido para emprender la retirada.

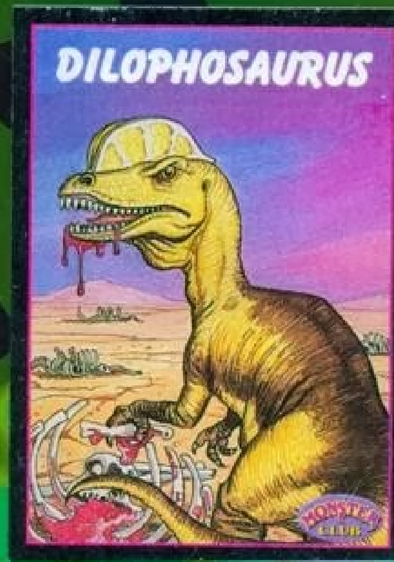




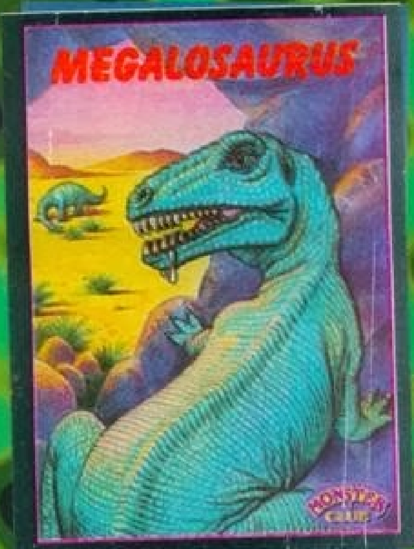
No se poseen demasiados datos de esta criatura de tan solo 4 m de alto y 7m de largo. Se sabe que vivió en África hace 186 millones de años pero se han perdido sus documentos.



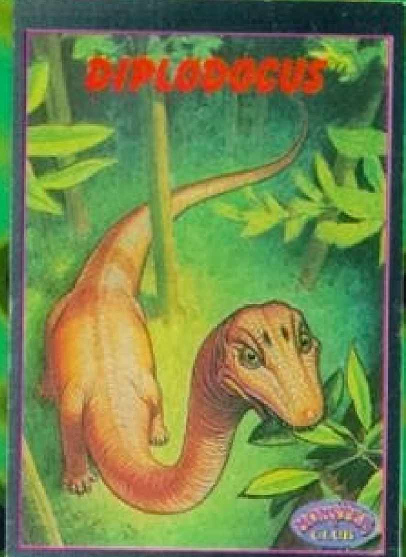
Ágil en los amagues, rápido en el arranque y en el pique corto y muy veloz en la corrida. Muy bien dotado para atrapar lagartijas y culebras. Con sus 3 m de largo, hoy podría haber sido una estrella del básketball y hasta el goleador de la temporada.



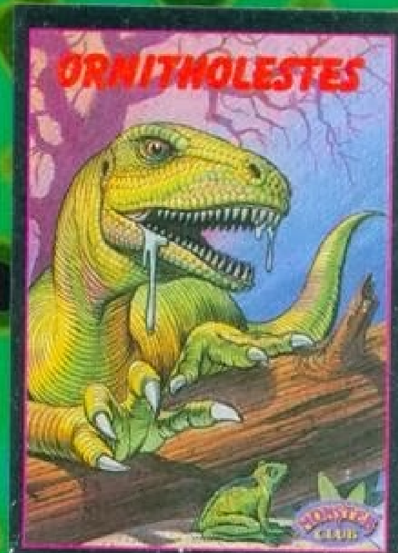
Este dinosaurio de 3m de alto y 900 kg de peso, poseía mandíbulas delicadas y gustos muy refinados. Comedor de carroña, él no mataba para comer, sino que llegaba cuando ya estaba la mesa puesta.



Hace 155 millones de años se paseaba en dos patas buscando algo que comer. Carnívoro de gran tamaño, se desplazaba con sus 900 kg.de peso llevándose a todo el mundo por delante. Hoy podría haber sido un excelente visitador de Shoppings.



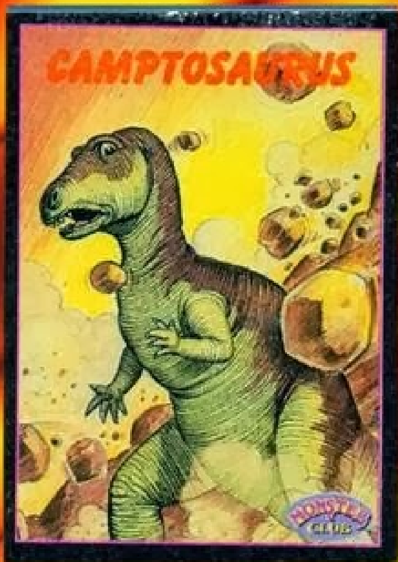
Teniendo el cuello tan largo podría haber alcanzado a cualquier víctima con suma facilidad, pero era vegetariano. Su dieta consistía en pequeños frutos de los árboles más altos. Un enorme dinosaurio sin apuro, porque cuando comenzaba a desplazarse, ¡ya había llegado!



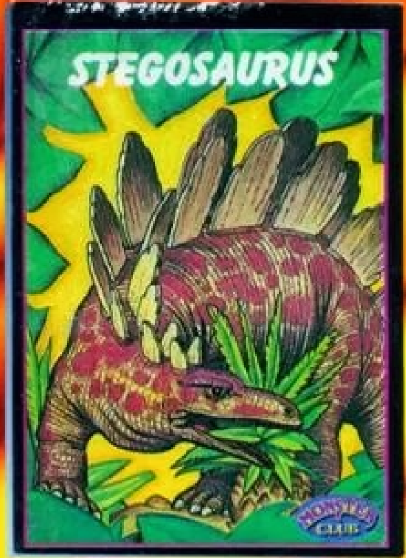
El más pequeño de los dinosaurios carnívoros. 1 m de alto y 2m de largo, no eran impedimento para que se dedicara con pasión a comerse su alimento preferido: la lagartija al paso.
Vivió en Mongolia hace apenas unos 157 millones de años.



Tiene un raro privilegio: el tener el nombre más difícil de todos los dinosaurios. Fué descubierto en el Cerro Cóndor de Argentina y sirvió a los nativos como entretenimiento. Apostaban a quién repetía su nombre más rápido y más veces.



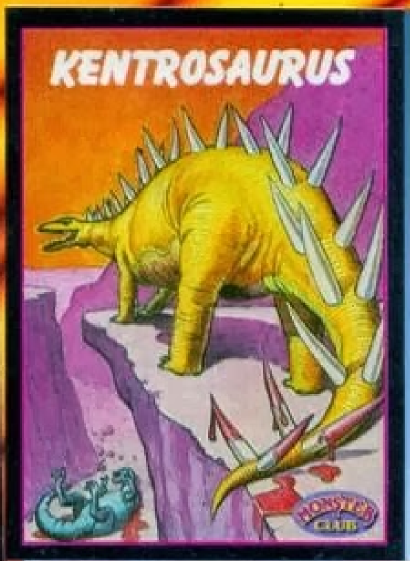
Herbívoro de 500 kg de peso y 4 m de alto. Viéndolo de cerca, nadie podría imaginar que semejante bestia se conformase con una dieta vegetal, a no ser que estuviese siguiendo un régimen para bajar de peso.



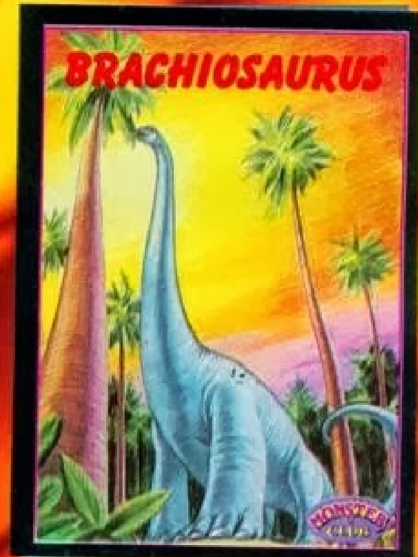
8m de largo, 2 toneladas de peso, enormes placas óseas en el lomo y dos pares de peligrosas púas en la punta de la cola para revolearlas sin piedad.
¡Más peligroso que un colectivo fuera de control!



Vivió en el sur de Alemania hace 145 millones de años. Allí fueron famosas las competencias con su rival, el Pterodactylus, por el dominio del espacio aéreo. Verdaderas batallas acrobáticas en el aire, en las que ninguno de los dos se ha dado tregua.



Tenía el lomo recubierto con unas tremendas placas óseas; la cola con terribles púas de hueso y las patas con un par de punzantes espolones. Eso sí, no le gustaba que lo molestasen mientras comía los brotes más tiernos de las plantas.



Más alto que un edificio de 3 pisos. Más pesado que una telenovela. 140 millones de años atrás se lo podía ver masticando las hojitas más tiernas de la copa de los árboles. Tenía fama de ser un grandote sonso.

